Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | I LEONI DI STHALMEIER |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | Sconfitta | Scenario giocato: | Breccia (difensore) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Altfried Kramer | 13 | Morto | Lance Temprate | 4 |
|  |  |  | Lance Temprate | 6 |
|  |  |  | Lance Temprate | 3 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Helmut Stiegler (Bravo) | 1 |  | 1 |
| Dieter Baumann | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Helmut cecchina il comandante nemico

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Maximilian Van Sthalmeier (Capitano) | +1 | 6 | +1 Forza |
| Helmut Stiegler (Bravo) | +3+1 | 9/6 | +1 Ferita / +1 Forza |
| Dieter Baumann (Gaglioffo) | +2 | 9 | +1 Ferita |
| Gunther Shakmarr (Gaglioffo) | +1 | 8 | +1 Disciplina |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Lance temprate (Uomini d’arme) | +1 | 4 | +1 Iniziativa |
| I Precisi di Helmut (Tiratori) | 1 | 10 | (8 e 4) + 1 Attacco |
| Tillis Pentolaccia (Scout Halfling) | 1 | 3 | Nuova abilità: Occhio di Falco |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Uno dei Precisi di Helmut (Otto Schmitz) diventa un Eroe e sceglie le abilitè di Tiro e Velocità, inoltre guadagna l’abilità: Occhio di Falco

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 2 | 2 | 4 | 4 |  |  | 12 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

doppio Quattro: Sbandato

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 7 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Mantenimento Scout Halfling | 5 | 5 |
| 1 | Tiratore con due punti esperienza | 29 | 29 |
| 1 | Ingaggiare uno sventratore Nano (Grundil Testadicuoio Eftersson) | 25 | 25 |
| 1 | Arco | 10 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 82 |
| Corone d’Oro incassate: | 60 |
| Corone d’Oro spese: | 69 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 73 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Arco dato a Otto Schmitz